



Arti figurative





Elementi dello sviluppo delle competenze



Ulteriori informazioni relative agli elementi dello sviluppo delle competenze si possono trovare nel capitolo Panoramica.

Impressum

Editore: Dipartimento dell'educazione, cultura e protezione dell'ambiente dei Grigioni

Riguardo al presente documento: Edizione del 15.03.2016

Immagine di copertina: Iwan Raschle

Copyright: Titolare dei diritti d'autore e di tutti gli altri diritti: CDPE-D.

Internet: gr-i.lehrplan.ch



Contenuto

AF.1	Percezione e comunicazione Percezione e riflessione	2 2
В	Presentazione e documentazione	4
AF.2	Processi e prodotti	5
Α	Processi creativi relativi alle immagini	5
В	Elementi figurativi di base	6
С	Tecniche di rappresentazione e pratiche artistiche	7
D	Materiali e strumenti	9
AF.3	Contesti e orientamento	10
Α	Cultura e storia	10
В	Concezione di arte e immagine	11



AF.1 Percezione e comunicazione

Percezione e riflessione

1. Gli allievi sanno cercare, raffigurare e sviluppare idee valide e discutere su di esse.

Formare rappresentazioni e svilupparle ulteriormente
Gli allievi ...

c

sanno cercare e raffigurare consapevolmente idee associate a sensazioni, fantasie e conoscenze, le sanno combinare fra loro e sviluppare ulteriormente (ad es. atmosfere diverse, costruzioni, composizioni, storyboard).

sanno analizzare le proprie idee e sanno comunicare a tal proposito.

	2.	Gli allievi sanno percepire e osservare le immagini e riflettere su di esse.	Rimandi incrociati AOS - Lingua e comunicazione (8) AOS - Percezione (2)
AF.1.A	A.2	Percepire con più sensi Gli allievi	
3	1c	» sanno analizzare la soggettività e la complessità delle percezioni visive, tattili, uditive e cinestetiche e sanno riflettere su di esse confrontandosi con gli altri.	
AF.1.A	v.2	osservare con attenzione Gli allievi	
	2d	» sanno descrivere le proprie osservazioni relative allo spazio, al colore e al movimento (ad es. finzione ottica, anamorfismo, punto di fuga, persistenza retinica delle immagini, zootropio, animazione).	
3	2e	 » sanno osservare organismi viventi, situazioni, oggetti e immagini da prospettive diverse e in contesti diversi. » sanno confrontare le loro conoscenze pregresse con quanto osservato e sanno affinare il loro sguardo. » sanno descrivere e confrontare le proprie sensazioni e conoscenze acquisite. 	
	2f	» sanno descrivere le proprie osservazioni relative allo spazio, al colore e al movimento (ad es. vicinanza-distanza, luce-ombra, mescolanze ottiche di colori, sequenza di immagini).	



	3.		Gli allievi sanno sviluppare e motivare giudizi estetici.	Rimandi incrociati AOS - Autonomia e comportamento sociale (9)
AF.1.A.3			Sviluppare e motivare un giudizio estetico Gli allievi	
	С	»	sanno dare un giudizio estetico personale sulla base di criteri, sanno sviluppare una propria opinione e sanno confrontarla con altri punti di vista.	
3	d	»	sanno analizzare, classificare e valutare le proprietà e le caratteristiche qualitative delle immagini (ad es. espressività dell'immagine, raffigurazione di contenuti e composizione).	



AF.1 Percezione e comunicazione Presentazione e documentazione

	1.	Gli allievi sanno documentare e presentare processi e prodotti relativi alle immagini e sanno comunicare in merito ad essi.	Rimandi incrociati AOS - Lingua e comunicazione (8)
AF.1.B.1		Documentare Gli allievi	
3	1c »	sanno documentare le fasi del proprio processo con immagini e parole (ad es. portfolio, diario di apprendimento).	
AF.1.B.1		Presentare e comunicare Gli allievi	
3	»	sanno illustrare i propri processi e presentare i propri prodotti (ad es. installare, mettere in scena, elaborare in formato digitale). sanno commentare i propri processi e prodotti e sanno discutere su di essi utilizzando termini tecnici. sanno illustrare l'importanza soggettiva delle loro immagini e sanno metterla in discussione.	

A۲



AF.2 Processi e prodotti

Processi creativi relativi alle immagini

1. Individualmente o in gruppo, gli allievi sanno sviluppare autonomamente idee per raffigurazioni in merito a svariate situazioni e tematiche.

Sviluppare modelli figurativi
Gli allievi ...

c » sanno sviluppare proprie idee e raffigurarle e proporre interrogativi che emergono dal loro ambito d'interesse e dal loro contesto sociale (ad es. pubblicità, rappresentazione di sé, bellezza, lifestyle, mondi virtuali, street art).

	;	2.	Individualmente o in gruppo, gli allievi sanno realizzare autonomamente processi creativi relativi alle immagini e sanno ampliare il proprio linguaggio figurativo.	Rimandi incrociati AOS - Fantasia e creatività (6)
AF.2	A.2		raccogliere e classificare, sperimentare Gli allievi	
	Í	ld »	nel corso di giochi e sperimentazioni sono in grado di reagire a situazioni inaspettate, riescono ad affinare la loro attenzione per il dettaglio e ampliano il loro linguaggio figurativo.	
3	,		sanno raccogliere e classificare materiali, cose e immagini ripresi da contesti propri o estranei in base a determinati criteri e sanno sperimentare con essi. sanno usare collezioni e sperimentazioni quali fonti d'ispirazione per un ulteriore processo creativo relativo alle immagini.	
		1f X	nel corso di giochi e sperimentazioni sono in grado di confrontarsi con elementi sconosciuti, sanno scoprire particolarità e legami e differenziare il proprio linguaggio figurativo.	
AF.2	A.2		approfondire e sviluppare ulteriormente Gli allievi	
3	2	2c >	sanno valutare l'idea e l'impatto delle proprie produzioni secondo criteri propri o prestabiliti e acquisire così impulsi per approfondire o procedere a un ulteriore sviluppo.	



AF.2 Processi e prodotti Elementi figurativi di base

	1.		Gli allievi sanno osservare ed analizzare l'impatto di elementi figurativi dell'immagine e sanno integrare le conoscenze acquisite per le proprie idee.	Rimandi incrociati AOS - Apprendimento e riflessione (7)
AF.2.B.	1		punti, linee, forme Gli allievi	
3	1c		sanno comporre punti e linee in modo mirato per creare un effetto di linearità, di bidimensionalità o di tridimensionalità dell'immagine. sanno collocare la figura in primo o in secondo piano, cambiare le grandezze, sanno fare riduzioni o astrazioni delle forme, e così concretizzare proprie immagini in modo mirato.	
AF.2.B.	1		Colore Gli allievi	
3	2c		sanno mescolare i colori in base alla luminosità, al tono e alla saturazione per formare delle sfumature e sanno impiegarli in modo mirato. sanno scoprire le gradazioni dei colori e le relazioni tra i colori, sanno trovare un'armonia tra di essi e sanno impiegarli.	ATT.2.C.1.3c
	2d	»	sanno mischiare colori apparenti e impiegarli consapevolmente.	
AF.2.B.	1		Spazio Gli allievi	
3	3с		sanno osservare e studiare lo spazio nella natura, nell'architettura e negli spazi pubblici e sanno realizzarlo in scala tridimensionalmente. sanno disegnare o dipingere gli spazi su un piano tramite la prospettiva dall'alto a volo d'uccello, aerea e lineare.	
AF.2.B.	1		Struttura superficiale Gli allievi	
3	4c	»	tramite interventi sulle superfici sanno produrre un effetto differenziato dell'immagine o dell'oggetto e sanno impiegarlo in modo mirato (ad es. brillante, squamato, scanalato, spiegazzato).	ATT.2.C.1.1c
AF.2.B.	1		Movimento Gli allievi	
3	5c		nel light-painting scoprono e sanno tracciare segni di luce in movimento. sanno raffigurare il movimento sull'immagine attraverso gli effetti di nitido-sfuocato, velocità-lentezza o simili a riprese al rallentatore o all'acceleratore.	



AF.2 Processi e prodotti
C Tecniche di rappresentazione e pratiche artistiche

	1.		Gli allievi sanno distinguere gli effetti delle varie tecniche di rappresentazione e sanno applicarle per proprie idee.	Rimandi incrociati AOS - Apprendimento e riflessione (7) AOS - Corpo, salute, motricità (1)
AF.2.C.1			disegnare, pitturare Gli allievi	
	1d	»	sanno abbozzare e disegnare in modo uniforme o irregolare nonché dipingere a velature o a pasta coprente.	
3	1e	»	sanno tratteggiare in modo regolare e irregolare nonché pitturare in modo velato e pastoso.	
	1f	»	sanno abbozzare, disegnare e dipingere a tratteggi in parallelo, ad incrocio e in trasversale e sanno variare il proprio tratto pittorico sia con matita, pennello o altro genere di strumento.	
AF.2.C.1			Stampare Gli allievi	
	2d	»	sanno sperimentare e applicare la monotipia, la stampa con rulli e procedimenti di stampo a due colori.	
3	2e	»	conoscono diversi tipi di riproduzione a stampa e le loro qualità (ad es. effetto a specchio, a matrice persa, in serie, produzione di multipli) e sanno applicarli intenzionalmente.	ATT.2.D.1.5c
	2f	»	sanno sperimentare diversi tipi di stampa come la calcografia, la serigrafia e la linoleografia e li sanno applicare in modo mirato.	
AF.2.C.1			fare collage, montare Gli allievi	
	3d	»	sanno effettuare esperimenti con la tecnica del collage e con l'elaborazione digitale (ad es. combinazioni delle immagini, coppie di immagini).	MI - Produzione e presentazione
3	3е	»	sanno sfruttare le tecniche del collage e dell'assemblaggio per esprimere intenzionalmente pensieri e azioni (ad es. combinazioni di immagini irreali o surreali).	
AF.2.C.1			modellare, realizzare, costruire Gli allievi	
	4d	»	sanno plasmare e ricostruire forme osservando modelli (ad es. corpi e oggetti) e sanno realizzare costruzioni piegando, incollando e legando.	
3	4e	»	conoscono tecniche di modellatura additiva, scultorea e di assemblaggio e sanno impiegarle in modo mirato (ad es. corpo umano, spazi e figure).	
	4f	»	conoscono le forme in positivo e in negativo, le sculture cave, il tutto tondo, le fusioni, il modellismo e oggetti cinetici e sanno realizzarle.	



AF.2.0	C.1	ı	giocare, agire, inscenare Gli allievi	
3	5с	»	sanno creare legami tra spazio e corpo tramite performance e azioni (ad es. relazioni inusuali, inscenare se stessi, installazioni spaziali).	
AF.2.0	C.1	ı	Fotografare, filmare Gli allievi	
	6с	»	sanno sperimentare e applicare contrasti di luce, vicinanza e distanza nelle fotografie (ad es. romanzo fotografico, film d'animazione).	
3	6d		conoscono le forme di comunicazione della fotografia e dei film (ad es. prospettive, profondità di campo, piano) e sanno sperimentarle e applicarle in modo mirato. sanno elaborare immagini e film in formato digitale (ad es. correzioni, taglio, montaggio).	MI - Produzione e presentazione
	6e	»	sanno realizzare in gruppo un reportage, una documetazione o una storyboard.	MI - Produzione e presentazione MU.5.A.1.g

	2.	Gli allievi sanno applicare pratiche artistiche.	Rimandi incrociati
AF.2.0	C.2	Pratiche artistiche Gli allievi	
	d	» sanno rappresentare in modo figurativo esperienze uditive, olfattive, gustative, di movimento o tattili (ad es. disegnare il ritmo).	AF.3.A.1.1c MU.5.B.1.d
3	е	» sanno sperimentare possibilità di rappresentazione tramite astrazione, riduzione, combinazione, variazione e demolizione e sanno applicarle in modo mirato.	
	f	» sanno rappresentare in modo figurativo esperienze uditive, olfattive, gustative, di movimento o tattili (ad es. inscenare la musica quale videoclip).	MU.5.B.1.g

AF



AF.2 Processi e prodotti Materiali e strumenti

	1.		Gli allievi sanno testare le caratteristiche e l'effetto di materiali e strumenti e applicarli nel processo creativo relativo alle immagini.	Rimandi incrociati AOS - Corpo, salute, motricità (1)
AF.2.[D.1		Materiale grafico e pittorico e supporti per immagini Gli allievi	
	1d		sanno testare e utilizzare la china, la grafite, i pigmenti e i leganti. sanno testare e scegliere i supporti adatti (ad es. cartoline, post-it, materiale riciclato, piazzale scolastico).	
3	1e		sanno testare e utilizzare i colori acrilici. sanno testare e utilizzare la carta da pacco, il materiale da imballaggio e carta stampata quale supporto per le immagini.	
	1f		sanno testare vari materiali per il disegno e la pittura (ad es. sanguinella, bombolette spray, colori a olio, acquarelli) e li sanno utilizzare. sanno scegliere e utilizzare in modo mirato e variare i supporti.	
AF.2.[D.1		materiali plastici per costruire Gli allievi	
	2d	»	sanno testare e utilizzare il sapone anidro, il gesso, il cartone, i fogli di metallo e sintetici per raffigurazioni tridimensionali.	ATT.2.E.1.1b
3	2e	»	sanno verificare l'uso e le caratteristiche di materiali plasmabili e sanno utilizzarli per raffigurazioni tridimensionali.	
	2f	»	sanno testare la malleabilità dei materiali e sanno utilizzarli per raffigurazioni tridimensionali (ad es. calcestruzzo aerato autoclavato, cera, lastre ofset).	ATT.2.E.1.1c
AF.2.[D.1		Attrezzi Gli allievi	
3	3с	»	conoscono l'uso e le qualità degli strumenti e sanno utilizzarli adeguatamente (ad es. strumenti per la modellatura e per l'intaglio di matrici).	



AF.3 Contesti e orientamento

Cultura e storia

Rimandi incrociati AOS - Orientamento temporale 1. Gli allievi sanno leggere, datare e confrontare le opere di culture e periodi diversi nonché immagini riprese dalla quotidianità. ESS - Identità culturali e comprensione interculturale interpretare opere d'arte e immagini Gli allievi ... » sanno descrivere e analizzare il linguaggio figurativo e i mezzi stilistici nelle opere d'arte AF.2.C.2.d risalenti a culture e periodi diversi nonché in immagini riprese dalla quotidianità. conoscere le opere d'arte Gli allievi ... » conoscono diverse opere d'arte di culture e periodi diversi e sanno distinguere la loro LS2GR.6.A.1.d importanza culturale (ad es. opere d'arte di Alberto e Giovanni Giacometti, Ernst Ludwig Kirchner, Matias Spescha nonché opere presenti nelle esposizioni attuali di musei e » sanno descrivere esperienze artistiche e discutere su di esse (ad es. incontrando artisti e osservando opere d'arte originali). comparare immagini propri con opere d'arte Gli allievi ... » sanno riconoscere la riproduzione realistica, la fictio e l'astrazione nelle opere d'arte e

fare dei confronti con le proprie immagini evidenziandone le differenze e le affinità.

AF



AF.3 Contesti e orientamento Concezione di arte e immagine

1.	Gli allievi sanno riconoscere l'effetto e la funzione di opere d'arte e di immagini.	Rimandi incrociati AOS - Correlazioni e regolarità (5)
AF.3.B.1	Effetto dell'immagine Gli allievi	
	 sanno analizzare le opere d'arte e le immagini con riferimento all'intenzione compositiva e all'impatto dell'immagine (ad es. epoche e stili, trend, ideale di bellezza). conoscono le possibilità di elaborare le immagini nei contesti analogico e digitale. 	MI.1.2.g MI.1.2.h
AF.3.B.1	Funzione dell'immagine Gli allievi	
3 2c	riconoscono che le opere d'arte e le immagini possono irritare, manipolare, decorare, illustrare, chiarire e divertire (ad es. propaganda, grafico, immagine decorativa, schema).	MI.1.2.h